LR first V5 Глагольев Е.

1. Описание программных функций:

Инициализация данных – создать структуру данных, в которой игры будут организованы по жанрам.

Ввод данных – запросить у пользователя название жанра, по которому он хочет получить информацию об играх.

Поиск жанра – проверить, существует ли введённый жанр в программе.

Расчёт средних скачиваний – для каждой игры в заданном жанре вычислить среднее количество скачиваний.

Сортировка игр – отсортировать игры в выбранном жанре по среднему количеству скачиваний в порядке убывания.

Вывод результатов – вывести на экран список игр по убыванию их популярности.

1. Описание структуры информации:

Список игр по жанрам – var gameLibrary = new Dictionary<string, List<Game>> (указать, что является ключом словаря)

Список игр каждого жанра – class Game, характеризуется названием string Title, количеством скачиваний List<int> Downloads

Дополнить информацией о среднем числе скачиваний, список игр по убыванию популярности

Это должно относится к пункту кодирования

1. Инициализация данных:

var gameLibrary = new Dictionary<string, List<Game>>

Ввод данных:

Console.Write(“Введите жанр игры: ”);

string genre = Console.ReadLine();

Поиск жанра:

if (gameLibrary.ContainsKey(genre))